

Die Abläufe des Refit-Agile Blueprints

Produkt Lebenszyklus	Toplevel
Grobspezifikation	Selten
Grobentwurf	Selten
Iteration	Repetitiv
Implementierung	Repetitiv
Programmierung	Repetitiv
Review	Repetitiv

Rollen:

PO	Product Owner
SWA	Software Architekt
UIA	User-Interface Architekt
SWE	Softwareentwickler
STKH	Steakholder (Marketing, Sales, Customer Success, ...)

Objekte:

Tracker:	Engineeringkontext (Use Case, Komponente, Fachkonzept) Feature (Container für Spezifikation-Tracker) Spezifikation (Referenzen auf Artefakte)
Artefakte:	Wire Frame (Definitions-Spezifikation) User Story (Definitions-Spezifikation) RAML Dateien (Design-Spezifikation) UML Dateien (Design-Spezifikation)













